

Otro PC2JAMMA

Cuando yo era pequeño solía jugar mogollón a las máquinas recreativas. Esto me animó, en cuanto dispuse de casa propia, a comprarme una máquina recreativa para mi (en Junio del año 2000). La máquina tiene un monitor de 25", un par de mandos, su monedero...



Como corazón de la máquina le metí una placa base (PII a 350Mhz) con 128Mb de memoria y 2 discos duros de 3 Gb. Como sistema operativo DOS, como Frontend [ArcadeOS](#) y como emulador de máquinas recreativas [Mame](#). Para hacer la conexión del PC a la máquina (con su conector Jamma) lo primero que construí fue el conversor descrito en la página [PC2JAMMA](#).



Esto me duró un tiempo, lo había hecho con cablecitos, y al cabo de dos movimientos empezaron a fallar varias teclas, con el enredo de cables era imposible arreglarlo, con lo que decidí diseñar algo más sencillo.

Lo que diseñé fue un emulador de teclado basado en un PIC16F873. En la siguiente foto se puede ver el circuito:



Básicamente lleva el PIC que se conecta a los diferentes botones y al teclado y un dispositivo para cortar la conexión entre el monitor y el ordenador cuando las frecuencias no están bien puestas (no hago ninguna comprobación, lo hago por tiempo).

El circuito es el que puede verse en el siguiente esquema (realmente el circuito de abajo no lo he probado, yo construí el mío, tenía algunas cosas mal que corregí con cablecitos, y este es el diseño corregido, espero no haber cometido ningún error, cualquier tipo de feedback será bienvenido):

El programa del PIC es el siguiente:

Lo más complicado de todo es el hecho de que la placa es a dos caras, con lo que un poquito de experiencia en la realización de placas es necesario :-)